**Лабораторная работа 4-5.**

**Задание 3.1.**

**1. Технический директор** - ответственный за общее техническое направление проекта, выбор технологий и платформ, управление командой разработчиков.

**2. Ведущий разработчик** - опытный специалист по разработке программного обеспечения для онлайн-обучения с широкими знаниями в области веб-технологий, баз данных, алгоритмов и структур данных.

**3. Фронтенд-разработчик** - занимается разработкой пользовательского интерфейса (UI) и пользовательского опыта (UX), знание HTML, CSS, JavaScript, jQuery и других фронтенд-фреймворков.

**4. Бэкенд-разработчик** - занимается разработкой серверной части приложения, знание языков программирования, таких как PHP, Python, Ruby, Java или Node.js.

**5. Мобильный разработчик** - занимается разработкой мобильных приложений для iOS и Android, знание Swift, Objective-C, Java и Kotlin.

**6. Тестировщик** - отвечает за тестирование приложения, создание тестовых сценариев и отчетов об ошибках.

**7. Аналитик данных** - отвечает за анализ данных и создание отчетов о производительности приложения, знание языков программирования, таких как R или Python.

**8. Проектировщик интерфейсов** - занимается проектированием и созданием дизайна пользовательского интерфейса (UI) и пользовательского опыта (UX), знание Photoshop, Sketch и других инструментов дизайна.

**9. Менеджер проекта** - отвечает за управление проектом, планирование, координацию работы команды разработчиков и контроль качества продукта.

**Задание 3.2.**

**2. Ведущий разработчик**:

Требования:

- использование современных систем управления базами данных (Oracle Database, Firebird, др.)

- обеспечение информационной безопасности web-ресурсов

- высокий уровень технического английского

- использование этикета и хорошие коммуникационные навыки, применение правил деловой переписки

- внедрение современных принципов построения интерфейсов пользователя

- использование знаний о конфликтологии, методов управления командами и проектами, методологии разработки

- понимание работы сетевых протоколов

**3. Фронтенд-разработчик** :

Требования:

- опыт работы с основами web-технологий (HTML, CSS, JavaScript, jQuery и других фронтенд-фреймворков).

- понимание современных принципов построения интерфейсов пользователя (UI/UX)

- знание принципов разработки на основе шаблона MVC

- Знание принципов ООП, паттернов проектирования, базовых алгоритмов и структурных данных;

Системный подход к решению задач, самостоятельность и умение доводить начатое до конца

- навыки коммуникации и этикет

**4. Бэкенд-разработчик** :

Требования:

- Практический опыт с базами данных (Postgres и SQL Server), понимание работы индексов и принципов оптимизации запросов;

-Знание языков, позволяющих работать с серверной частью - Back-end: PHP, NodeJS, Python, TypeScript., Go, JavaScript

- Знание паттернов проектирования

- Системный подход к решению задач, самостоятельность и умение доводить начатое до конца

- навыки коммуникации и этикет

**5. Мобильный разработчик:**

Требования:

- внедрение современных принципов построения интерфейсов пользователя

- Знание принципов ООП, паттернов проектирования, базовых алгоритмов и структурных данных;

- Системный подход к решению задач, самостоятельность и умение доводить начатое до конца

- навыки коммуникации и этикет

- опыт разработки мобильных приложений на React Native;